

# 『ラブライブ!』ボードゲーム ファン獲得♥スクールアイドル大作戦!とは?

本作はTVアニメ『ラブライブ!』をモチーフに、アニメの名シーンを追体験しつつ遊ぶことができるボードゲームです。各プレイヤーは、「スクールアイドル」であるμ'sのメンバーを自分のユニットの一員として活動させ、ファンを集めていきます。もっとも多くのファンを獲得すれば勝利です!

## 内容物



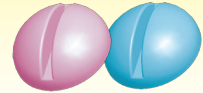
◆μ'sマーカー  
……9個



◆カード……80枚  
μ'sカード……9枚<No.1~9>  
イベントカード……71枚<No.10~80>



◆スコアシート  
……4枚



◆μ'sマーカースタンド  
……10個  
ピンク色……4個 水色……6個



◆スコアマーカー  
……16個



◆スタートマーカー  
……1個

## カードの見方

**カード名**  
カードの名称。

**即時効果**  
カードを設置した際、ただちに得られる効果。

**カードNo.**  
各カードに振られている固有の番号。

**μ'sアイコン**  
ゲーム終了時にそのカードを場に設置していた場合に、ファン集計でファンが加算される、μ'sカードとの対応を示すアイコン。



**設置コスト**

カードを場に設置する際に、支払う必要があるステータスの値。

**センター配置効果**

センターのμ'sマーカーを、そのカード上に配置した場合に得られる効果。

**サイド配置効果**

サイドのμ'sマーカーを、そのカード上に配置した場合に得られる効果。

**適用優先順位**

センター配置効果またはサイド配置効果を適用する順番。

## ゲームの概要

プレイヤーはそれぞれ、μ'sメンバーによって構成されるユニットを担当します。ユニットは、ゲーム開始時は「センター」メンバー1人だけですが、ゲーム中に「サイド」メンバー2人を加えた最大3人までのμ'sメンバーで構成されます。各プレイヤーは、自分の手番に以下の5つのフェイズを実行します。

### 手順の流れ

- 1 ドローフェイズ**  
山札から2枚引く。その後、手札が7枚を超えていたら7枚になるまで捨てる。
- 2 ステータス変換フェイズ**  
手札を1枚捨てたなら、ステータス(パッション、ポーカー、アピール)のいずれかを1得ることができる。
- 3 カード設置フェイズ**  
設置コストと同じだけのステータスを支払ったなら、手札を場に設置することができる(最大10枚)。設置するたびに、設置したカードの即時効果を適用する。
- 4 μ'sマーカー配置フェイズ**  
自分の場に配置済みのカードを1枚選んで、そのカードの上に自分のユニットのμ'sマーカーを配置する。これをユニットのメンバーの人数分、行う。
- 5 配置効果適用フェイズ**  
μ'sマーカーが配置されている各カードの配置効果(「センター」メンバーを配置した時と「サイド」メンバーを配置した時で異なる)を、適用優先順位が小さいものから適用する。

次のプレイヤーの手順へ

### ゲームの終了条件

- 1 エンドプレイヤーの手番終了時に、いずれかのプレイヤーの場にカードが10枚設置されている。
  - 2 エンドプレイヤーの手番終了時に、いずれかのプレイヤーのファンが20以上になっている。
- 終了時要件を満たしていたら「ファン集計」へ。もっとも多くのファンを獲得したプレイヤーが勝利します。

## ミュージック μ'sメンバー

